

```

////////////////////////////////////
//      Code Mobi.doc      //
////////////////////////////////////
/* Ce programme est issu du site https://latelier-des-chercheurs.fr/docs/station-de-documentation
* Il permet d'émuler un clavier et sert à fabriquer un boîtier de commande d'appoint pour le logiciel Doçdoc
* das sur une carte de type arduino pro micro avec un ATmega32U4.
* Dans le logiciel Arduino, dans "type de carte", choisir "Arduino Leonardo".
*
* MATERIEL :
* 1 Arduino Pro Micro (ATmega32U4).
* 3 bouton de type borne d'arcade
* 1 cable USB-microUSB
* Du fil électrique

```

BROCHAGE

	Pro micro	
	ATmega32U4	
	[]10	9[]
	[]16	8[]
	[]14	7[X] Bouton valider
	[]15	6[X] Bouton précédent
	[]A0	5[X] Bouton suivant
	[]A1	4[]
	[]A2	3[]
	[]A3	2[]
	[]VCC	GND[]
	[]RST	GND[]
Terre des 3 boutons	[X]GND	RX1[]
	[]RAW	TX0[]
	+---+	
	USB	

Sous licence CC-BY-Nc-Sa - L'Atelier des Chercheurs.
 modifié par Antony Auffret - Les petits débrouillards mars 2018 */

```

#include <Keyboard.h> // on inclue la bibliothèque qui gère l'émulation de clavier

```

```

// affectation des broches
int brocheBoutonSuivant = 5;
int brocheBoutonPrecedent = 6;
int brocheBoutonValide = 7;

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  pinMode(brocheBoutonSuivant, INPUT); // Configure la broche en entrée
  digitalWrite(brocheBoutonSuivant, HIGH); // Met la broche en état "haut"

```

```

        pinMode(brocheBoutonPrecedent, INPUT);    // Configure
la broche en entr e
        digitalWrite(brocheBoutonPrecedent, HIGH); // Met la
broche en  tat "haut"

        pinMode(brocheBoutonValide, INPUT);      // Configure
le broche en entr e
        digitalWrite(brocheBoutonValide, HIGH);  // Met la
broche en  tat "haut"

    }

    void loop()
    {

        if (digitalRead(brocheBoutonSuivant) == 0) // Quand on
appuie sur le bouton, la broche est dans l' tat "bas"
        {
            Keyboard.write('s'); // envoie un "s"   l'ordinateur
par la fonctionnalit  Keyboard HID
            delay(400);          // un d lai pour  viter
d'envoyer plusieurs caract res
        }

        if (digitalRead(brocheBoutonPrecedent) == 0) // Quand on
appuie sur le bouton, la broche est dans l' tat "bas"
        {
            Keyboard.write('z'); // envoie un "z"
            delay(400);          // d lai
        }

        if (digitalRead(brocheBoutonValide) == 0) // Quand on
appuie sur le bouton, la broche est dans l' tat "bas"
        {
            Keyboard.write('a'); // envoie un "a"
            delay(400);          // d lai
        }
    }
}

```