# Commencer un projet :

- <u>Télécharger et installer Visual Code Studio</u>

- Lancer le logiciel  $\Rightarrow$  Extensions (dans l'onglet de gauche ou Ctrl + Shift + x)



- Dans la barre de recherche « PlatformIO IDE »  $\Rightarrow$  Installer

### - Aller sur PlatfomIO Home



 New Project ⇒ Name : nom\_projet Board : ESP32 Dev Module Framework : Arduino Location : décocher si vous voulez votre projet dans votre propre chemin

⇒ Finish	
----------	--

Project Wiza	rd					
This wizard allows you to <b>create new</b> PlatformIO project or <b>update existing</b> . In the last case, you need to uncheck "Use default location" and specify path to existing project.						
Name:	Project name					
Board :	Espressif ESP32 Dev Module					
Framework:	Arduino					
Location :	✓ Use default location ⑦					
	Cancel	sh				

#### - Vous devriez avoir ceci

\$	File Edit Selection View Go Run T	erminal Help platformio.ini - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code				-	٥	×
Ω	EXPLORER ····	😻 platformio.ini 🗙						
e: ⊞ ☆ ♀ ♀	✓ UNTITLED (WORKSPACE) L ET C) Ø ✓ nom_projet >.pio >.vscode ✓ include ■ README > lib ✓ src @ main.cpp > test ④.gitignore ④ plaformio.ini	<pre>nom_projet &gt;</pre>						
89 (B) (B) (B) (B) (B) (B) (B) (B) (B) (B)	> OUTLINE	14 framework = arduino 15						
⊗ 0	$\triangle 0  \widehat{\alpha}  \checkmark \rightarrow \overset{\textcircled{0}}{=} \overset{\textcircled{0}}{\to} \overset{\textcircled{0}}{\to} \overset{\textcircled{0}}{\to} Defa$	ult (nom_projet)	Ln 1, Col 1	Spaces: 4	UTF-8	CRLF I	ni 🕅	Q

A gauche dans l'arborescence du projet :

Dans src : vous avez votre main.cpp (en c++ donc) dans lequel est votre code Dans include : vous pouvez créer vos headers et les inclure dans le main.cpp (clic-droit sur « include » ==> new file)

# **Compilation et téléversement :**

Dans la barre du bas

Compilation



Important : causes d'erreurs

- au téléversement il peut être nécessaire d'appuyer sur le bouton boot de la board de l'ESP32 lorsque « Connecting » apparaît dans la console, sous peine d'erreur.

- s'assurer que l'interrupteur de la board est sur ON

# Ajouter une librairie via PlatformIO

- aller sur PlatformIO Home (voir 1ère image) ⇒ Libraries



- Recherchez votre librairies  $\Rightarrow$  cliquez sur celle désirée



- Optionnel : aller dans l'onglet « Headers » pour vérifier que la librairie contient les headers désirés
- Add to project



- Indiquer le projet auquel ajouter la librairie  $\Rightarrow$  Add

Add project dependency	Х
adafruit/DHT sensor library@^1.4.2	
2e\test	~
You can manage your projects in the "Projects" section: create a new or add existing.	
Information	
> Registry and Specification	
> External resources	
Cancel	Add

File Edit Selection View Go Run Terminal Help PIO Home - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code 🤯 PIO Home 🗙 Ð  $\vee$  untitled (workspace)  $\[ \square_{+} \[ \square_{+} \[ \square_{+} \] \] \bigcirc extsf{integral} \$ (◯) < > ✓ Follow Us 🖪 🛅 🕥 Welcome to PlatformIO 🛃 Show at startup Adafruit Unified Sensor
DHT sensor library Quick Access > include 0 Ť gitignore
platformio.ini Core 5.1.1 · Home 3.3.4 Meet the new Blynk IoT platform B AP TEX S C B SIZ 1 d XN Reserv The second secon 3.22 May 31 🍠 PlatformIO May 27 🍠 PlatformiO June 03 У PlatformIO #LearnEmbedded \* Explore the benefits of Memory Protection Units for robust and reliable firmware in a great overview article by Chris Coleman **@blynk\_app** who just launched a brand new loT platform that will allow any developer with an MCU and a great idea to launch their

- Vérifier l'installation : dans l'arborescence du projet, aller dans .pio\libdeps

> OUTLINE